Методи

Method – a named piece of code

Методите вдигат абстракцията. Когато мислим за нещо, което трябва да бъде свършено, може да използваме конкретен метод за това нещо, без да има нужда да разбираме кода в конкретния метод и без дори да гледаме кода в този метод

A method can contain optional parameters:

static void PrintNumbersInRange(int start = 0, int end = 14)

{

…

}

PrintNumbersInRange();

PrintNumbersInRange(2, 7);

PrintNumbersInRange(end: 12, start: 8);

Method return types:

* Type **void** – does not return a value (only executes code)
* Other types – return values, based on the return type of the method

Сигнатура на метод – името на метода и съвкупността от параметри, които приема

Method overloading – use the same method name for multiple methods with different parameters